

AI Skill Coach Hackathon - Pravidla a podmínky

Tato pravidla upravují základní podmínky účasti na hackathonu AI Skill Coach Hackathon (dále jen „Soutěž“) konaného 18.-21. listopadu 2025 organizovaném společností 42 Prague, z. ú., se sídlem Kolbenova 1021/9, Vysočany, 190 00 Praha 9, IČO: 14064570 (dále jen „pořadatel“). Zadavatelem hackathonu je společnost Škoda Auto a.s., se sídlem tř. Václava Klementa 869, Mladá Boleslav II, 293 01 Mladá Boleslav, IČO: 00177041 (dále jen „zadavatel“). Vyplněním a odesláním přihlášky na hackathon se účastník zavazuje dodržovat tato pravidla a souhlasí s právy a povinnostmi, které z nich pro obě strany vycházejí.

1. Pravidla akce

- 1.1. Soutěž trvá od 18. listopadu do 21. listopadu 2025, přičemž online představení soutěže a přehled pravidel pro účastníky se konají 18. listopadu 2025. Následně se samotná soutěž bude konat 20.-21. listopadu 2025 na kampusu 42 Prague (AFI City Tower, Kolbenova 1021/9, 190 00 Praha, Česká republika). Podrobný program soutěže je k dispozici na [webových stránkách](#) a v dalších informacích poskytnutých účastníkům před zahájením soutěže.
- 1.2. Soutěže se mohou zúčastnit pouze osoby starší 18 let, které se zaregistrují do 9. listopadu 2025 vyplněním registračního formuláře (dále jen „Účastník“). Účastník se zavazuje poskytnout pouze pravdivé údaje při registraci v soutěži. Účastníci se následně registrují do týmů o 3–5 členech.
- 1.3. Hlavní výzvou je vytvořit prototyp, který pomocí dat a AI analyzuje dovednosti, odhalí mezery a navrhne cestu rozvoje (dále jen „Projekt“).
- 1.4. Projekty budou vyhodnocovány odbornou porotou na základě kritérií:
 - Využití AI/datové logiky
 - Efektivita řešení
 - Kreativita a originalita
 - Bezpečnost a přesnost práce s daty
 - Prezentace a srozumitelnost
 - Technická kvalita a realizovatelnost
- 1.5. Projekty musí být odevzdány do 12:00, 21. listopadu 2025.
- 1.6. Výhrou jsou následující ceny:
 - 1. místo: Finanční odměna 1 500 €
 - 2. místo: Škoda Motorsport zážitek
 - 3. místo: Zapůjčení vozu Škoda Auto
- 1.7. Pořadatel bude výherní týmy informovat o výhře ihned po skončení akce na místě konání. Podmínkou předání výhry je, že každý člen výherního týmu podepíše předávací protokol nebo potvrzení o převzetí ze strany výherce.
- 1.8. Výhra není soudně vymahatelná. Poskytovatelem výhry je zadavatel. Pořadatel nenese žádnou odpovědnost za jakákoliv rizika a závazky související s užíváním výhry. Pořadatel si rovněž vyhrazuje právo změnit složení nebo typ výher podle aktuálních potřeb a okolností.
- 1.9. V případě, že členové Výherního týmu výhru nepřevzou osobně ve sjednaném termínu, ztrácí na výhru nárok a výhra propadne, aniž by členům výherního týmu vznikl nárok na jakoukoliv kompenzaci ze strany pořadatele.

2. Práva k výstupům

- 2.1. Veškeré nápady, řešení, prototypy, zdrojové kódy, dokumentace, prezentace, návrhy, aplikace, vyvinutý software a další výstupy vytvořené účastníkem nebo skupinou účastníků během hackathonu přecházejí do vlastnictví pořadatele.
- 2.2. Účastník svou účastí potvrzuje, že se vzdává všech nároků na výstupy vzniklé v rámci hackathonu a souhlasí s tím, že tyto výstupy pořadatel může dále používat, upravovat, zveřejňovat, převádět třetím osobám či komerčně využívat dle vlastního uvážení a bez povinnosti vyplácet jakékoliv odměny či kompenzace tvůrcům.
- 2.3. Účastník si je vědom, že všechna práva k výstupům budou pořadatelem poskytnuta zadavateli.

3. Zachování mlčenlivosti

- 3.1. Účastník hackathonu je povinen zachovávat mlčenlivost o všech důvěrných informacích, které v rámci akce získá, a to jak ve vztahu k pořadateli, tak k zadavateli.
- 3.2. Důvěrnými informacemi se rozumí veškeré informace technického, obchodního nebo jiného charakteru, které nejsou veřejně dostupné a jsou označené nebo zjevně určené jako důvěrné. Mezi důvěrné informace se explicitně řadí celé zadání, technická dokumentace a jakékoliv další informace o systémech a procesech zadavatele.
- 3.3. Účastník hackathonu se zavazuje, že takové důvěrné informace nebude žádným způsobem sdělovat třetím osobám ani jinak využívat k jinému účelu, než je účast na hackathonu.
- 3.4. Povinnost zachování mlčenlivosti trvá i po ukončení hackathonu.

4. Použití a využívání záznamů z hackathonu

- 4.1. Účastník bere na vědomí, že v průběhu hackathonu mohou být pořizovány fotografie, audiovizuální záznamy a další materiály dokumentující průběh akce. Pořadatel si vyhrazuje právo tyto fotografie, záznamy a informace o účastnících včetně jejich jmen použít k propagačním a prezentačním účelům jako je například zveřejnění na internetových stránkách, sociálních sítích, v tiskových zprávách a jiných médiích pořadatele, zadavatele nebo třetí strany, kterou pořadatel či zadavatel zvolí.
- 4.2. Účastí na hackathonu účastník souhlasí s tímto využitím záznamů bez nároku na odměnu za takové využití.

5. Závěrečná ustanovení

- 5.1. Tato pravidla hackathonu představují právně závaznou smlouvu mezi pořadatelem a účastníkem hackathonu.
- 5.2. Tato pravidla se řídí právním řádem České republiky.
- 5.3. Vyplněním přihlášky a účastí na hackathonu účastník bezvýhradně souhlasí s těmito pravidly a zavazuje se je dodržovat.
- 5.4. Pořadatel si vyhrazuje právo vyloučit účastníka ze soutěže bez uvedení důvodu, pokud jeho chování nebo jednání vykazuje znaky neférového nebo podvodného chování. Účastníci, které nesplňují podmínky pro účast v soutěži nebo které jednají v rozporu s Pravidly soutěže, nebudou do soutěže zařazeny. I když taková osoba splňuje některé podmínky pro výhru soutěže, např. v důsledku poskytnutí nepravdivých informací, nestane se vítězem. Účastník bude diskvalifikován, pokud pořadatel objeví nebo má důvodné podezření na podvodné nebo neférové chování kteréhokoliv z účastníků nebo jiné osoby, která pomohla účastníkovi zvítězit v soutěži.
- 5.5. Pořadatel si vyhrazuje právo, i bez uvedení důvodu, zkrátit dobu trvání soutěže, pozastavit nebo zrušit soutěž, nebo změnit její Pravidla.
- 5.6. Pořadatel má právo učinit konečné rozhodnutí ve všech záležitostech týkajících se Soutěže, a také si vyhrazuje právo učinit konečné posouzení, zda byly splněny podmínky stanovené pro výhru soutěže.

- 5.7. V případě změn podmínek a Pravidel soutěže se tak bude dít v písemné podobě formou aktualizace těchto Pravidel. Aktuální verze těchto Pravidel je dostupná v plném rozsahu na webových stránkách. Účastníkovi nepřísluší náhrada nákladů spojených s účastí v Soutěži, a to ani v případě změny těchto Pravidel.
- 5.8. Tato Pravidla jsou platná a účinná od 15. října 2025.