

Pravidla a podmínky

DigiEduHack: EduScale Engine - Code the Future of Systemic Change hackathon

Tato pravidla upravují základní podmínky účasti na hackathonu DigiEduHack: EduScale Engine - Code the Future of Systemic Change, který se koná 11.-14. listopadu 2025 a organizuje jej společnost 42 Prague, z. ú., se sídlem na adrese Kolbenova 1021/9, Vysočany, 190 00 Praha 9, IČ: 14064570 (dále jen „Pořadatel“). Vyplněním a odesláním přihlášky na hackathon se účastník zavazuje dodržovat tato pravidla a souhlasí s právy a povinnostmi z nich vyplývající pro obě strany.

1. Pravidla soutěže

1.1. Pořadatel soutěže

1.1.1. Společnost 42 Prague z.ú., se sídlem na adrese Kolbenova 1021/9, Vysočany, 190 00 Praha 9, zapsaná v Obchodním rejstříku pod spisovou značkou U 1028 vedené Městským soudem v Praze (dále jen „Pořadatel“), pořádá tuto soutěž DigiEduHack: EduScale Engine - Code the Future of Systemic Change (dále jen „Soutěž“) s podporou společnosti Nadační fond Eduzměna, jejichž postup a podmínky jsou upraveny těmito pravidly (dále jen „Pravidla“).

1.2. Doba trvání soutěže

1.2.1. Soutěž trvá od 11. listopadu do 14. listopadu 2025, přičemž online představení soutěže a přehled pravidel pro účastníky se konají 11. listopadu 2025. Následně se samotná soutěž bude konat 13.-14. listopadu 2025 na kampusu 42 Prague (AFI City Tower, Kolbenova 1021/9, 190 00 Praha, Česká republika) (dále jen „Místo a čas konání soutěže“). Podrobný program soutěže je k dispozici na webových stránkách a v dalších informacích poskytnutých účastníkům před zahájením soutěže.

1.3. Účastníci

1.3.1. Soutěže se mohou zúčastnit pouze osoby starší 18 let, které se zaregistrují do 4. listopadu 2025 vyplněním registračního formuláře (dále jen „Účastník“). Účastník se zavazuje poskytnout pouze pravdivé údaje při registraci v soutěži. Účastníci se následně registrují do týmů o 3–5 členech.

1.4. Princip soutěže

1.4.1. Hlavní výzvou je vytvořit open-source datovou infrastrukturu umožňující komplexní práci s daty mapujícími podporu škol a její dopad na úrovni lokální, regionální, případně celostátní v České republice (dále jen „Projekt“).

1.4.2. Projekty by měly splňovat následující kritéria:

- Vyřešit fragmentaci a nedostupnost vzdělávacích dat v decentralizovaném českém vzdělávacím systému, kterému chybí jednotná infrastruktura pro sběr, zpracování a analýzu dat na různých úrovních systému.
- Umožnit rozhodování založené na důkazech prostřednictvím analýzy s umělou inteligencí jak kvantitativních, tak kvalitativních údajů (školní metriky, dokumenty, přepisy, zpětná vazba) s podporou českého jazyka.
- Vytvořit škálovatelné a bezpečné řešení s open-source licencí, architekturou zaměřenou na ochranu soukromí slučitelnou s GDPR a intuitivním rozhraním pro různé role uživatelů (školy, obce, regiony, ministerstvo).

1.4.3. Další kritéria budou specifikována odbornou porotou na úvodním online setkání 11. listopadu 2025. Podrobná evaluační kritéria budou zveřejněna a sdělena všem účastníkům v tuto dobu před zahájením hackathonu 13. listopadu 2025.

1.4.4. Projekty budou vyhodnocovány odbornou porotou na základě kvality, relevance, originality, realizovatelnosti, udržitelnosti a přenositelnosti.

1.5. Proces evaluace a role Evropské komise

1.5.1. V první fázi budou projekty vyhodnocovány odbornou porotou složenou ze zástupců Nadace Eduzměna, 42 Prague a dalších partnerských organizací podle kritérií uvedených v bodě 1.4.

1.5.2. Vítězné řešení bude automaticky předáno do globálního evaluačního procesu iniciativy DigiEduHack. Tato evaluace je prováděna Řídícím výborem DigiEduHack, složeným z odborníků jmenovaných Evropskou komisí a partnery iniciativy.

1.5.3. Finální vítězové v čtyřech kategoriích (Beginners Award, Experienced Award, Social Impact Award, Disruptive Technology Award) jsou vyhlášeni během Ceremoniálu udílení cen 2026, který se koná v Bruselu pod patronátem Evropské komise. Ceremoniál se koná v rámci Fóra digitálních zúčastněných stran.

1.6. Pravidla ochrany údajů (v souladu s GDPR 5/2018)

1.6.1. Odesláním přihlášky uděluje účastník pořadateli vědomě a dobrovolně svůj výslovný souhlas pro účely zahrnující, mimo jiné:

- zařazení do soutěže a do odpovídajícího registru účastníků;
- příjem informativních e-mailů týkajících se této soutěže;
- možnou publikaci jejich osobních údajů v rozsahu jména a příjmení pro marketingové a komunikační účely.

1.6.2. Osobní údaje jsou zpracovávány od jejich poskytnutí v rámci soutěže až do vyhlášení výsledků soutěže, nebo až do písemného odvolání souhlasu, maximálně však 1 rok od jejich poskytnutí. Osobní údaje jsou získány od účastníka na základě pravdivě vyplněného registračního formuláře. Osobní údaje účastníka budou zpracovávány v rozsahu uvedeném výše v elektronické databázi správce, nebo zpracovatelem, s nímž správce uzavře příslušnou smlouvu.

1.6.3. Pokud se účastník dotáže na informace o zpracování svých osobních údajů, správce a případně zpracovatel se zavazuje poskytnout tyto informace bez zbytečného odkladu. Kterýkoli účastník, který zjistí nebo věří, že správce nebo zpracovatel zpracovává jeho osobní údaje způsobem, který je v rozporu s ochranou soukromí a osobního života účastníka nebo je v rozporu se zákonem, může požádat správce nebo zpracovatele o vysvětlení nebo požadovat, aby správce nebo zpracovatel situaci napravil (blokování, oprava, doplnění nebo smazání osobních údajů). Účastník má také právo obrátit se se svými oprávněnými požadavky na správce nebo zpracovatele a pokud se jimi řídí, na Úřad na ochranu osobních údajů, na který se může účastník obrátit také přímo.

1.6.4. Účastník může tento souhlas kdykoli odvolat.

1.7. Ostatní ustanovení

1.7.1. Pořadatel si vyhrazuje právo vyloučit účastníka ze soutěže bez uvedení důvodu, pokud jeho chování nebo jednání vykazuje znaky neférového nebo podvodného chování. Účastníci, které nesplňují podmínky pro účast v soutěži nebo které jednají v rozporu s Pravidly soutěže, nebudou do soutěže zařazeny. I když taková osoba splňuje některé podmínky pro výhru soutěže, např. v důsledku poskytnutí nepravdivých informací, nestane se vítězem. Účastník bude diskvalifikován, pokud pořadatel objeví nebo má důvodné podezření na podvodné nebo neférové chování kteréhokoli z účastníků nebo jiné osoby, která pomohla účastníkovi zvítězit v soutěži.

1.7.2. Pořadatel si vyhrazuje právo, i bez uvedení důvodu, zkrátit dobu trvání soutěže, pozastavit nebo zrušit soutěž, nebo změnit její Pravidla.

1.7.3. Pořadatel má právo učinit konečné rozhodnutí ve všech záležitostech týkajících se Soutěže, a také si vyhrazuje právo učinit konečné posouzení, zda byly splněny podmínky stanovené pro výhru soutěže.

1.7.4. V případě změn podmínek a Pravidel soutěže se tak bude dít v písemné podobě formou aktualizace těchto Pravidel. Aktuální verze těchto Pravidel je dostupná v plném rozsahu na webových stránkách. Účastníkovi nepřísluší náhrada nákladů spojených s účastí v Soutěži, a to ani v případě změny těchto Pravidel.

1.7.5. Tato Pravidla jsou platná a účinná od 15. října 2025.

2. Práva k výstupům

2.1.1. Účastník si je vědom, že klientem hackathonu je společnost Nadační fond Eduzměna, se sídlem na adrese Prokopova 197/9, Žižkov, 130 00 Praha 3, IČ: 07737459 (dále jen „Klient“) a všechna práva k výstupům budou pořadatelem poskytnuta tomuto Klientovi.

2.1.2. Účastí potvrzuje účastník, že se vzdává veškerých nároků na výstupy vytvořené v rámci hackathonu a souhlasí s tím, že Klient může dále používat, upravovat, zveřejňovat nebo předávat třetím stranám tyto výstupy dle svého uvážení a bez povinnosti poskytnout tvůrcům jakoukoliv odměnu nebo kompenzaci.

2.1.3. Všechny nápady, řešení, prototypy, zdrojové kódy, dokumentace, prezentace, návrhy, aplikace, vyvinutý software a další výstupy vytvořené účastníkem nebo skupinou účastníků během hackathonu se stávají vlastnictvím Klienta.

3. Důvěrnost

3.1.1. Účastník hackathonu se zavazuje zachovávat důvěrnost veškerých důvěrných informací získaných během akce, a to jak vůči pořadateli, tak vůči Klientovi.

3.1.2. Důvěrnými informacemi se rozumí všechny informace technické, obchodní nebo jiné povahy, které nejsou veřejně dostupné a jsou označeny nebo jasně určeny jako důvěrné. Důvěrné informace výslovně zahrnují úplný popis výzvy, technickou dokumentaci a veškeré další informace o systémech a procesech Klienta.

3.1.3. Účastník hackathonu se zavazuje neodhalovat takové důvěrné informace žádným způsobem třetím stranám ani je jinak nepoužívat pro žádný účel jiný než účast v hackathonu.

3.1.4. Povinnost zachovávat důvěrnost trvá i po skončení hackathonu.

4. Použití a využití záznamů z hackathonu

4.1.1. Účastník si uvědomuje, že během hackathonu mohou být pořizovány fotografie, audiovizuální záznamy a další materiály dokumentující průběh akce. Pořadatel si vyhrazuje právo používat tyto fotografie, záznamy a informace o účastnících, včetně jejich jmen, pro propagační a prezentační účely, například publikaci na webových stránkách, sociálních sítích, v tiskových zprávách a dalších médiích pořadatele, klienta nebo třetí strany vybrané pořadatelem nebo klientem.

4.1.2. Účastí v hackathonu účastník souhlasí s tímto využitím záznamů bez práva na odměnu za takové využití.

5. Závěrečná ustanovení

5.1.1. Tato pravidla hackathonu představují právně závaznou dohodu mezi pořadatelem a účastníkem hackathonu.

5.1.2. Tato pravidla se řídí právním řádem České republiky.

5.1.3. Vyplněním přihlášky a účastí v hackathonu se účastník bezpodmínečně zavazuje tato pravidla a zavazuje se je dodržovat.

